

**25-ый Фестиваль интеллектуальных игр
среди команд районных центров и малых
городов Беларуси "Кубок Волока в Висека- 2025".
Волковыск, 18-19 октября 2025 года.**

РЕГЛАМЕНТ

1. УЧАСТНИКИ ТУРНИРА.

1.1. К участию в фестивале интеллектуальных игр среди команд районных центров и малых городов Беларуси "Кубок Волока и Висека"(далее-«фестивале»)допускаются команды, получившие приглашение Оргкомитета, подавшие официальную заявку, подтвердившие в установленные сроки свое прибытие и зарегистрировавшиеся в оговоренном данным Регламентом порядке. Данные команды должны представлять города и населенные пункты с населением не более 250 тысяч человек (город Гродно имеет особый статус).

1.2. В составе команды должны быть игроки, зарегистрированные или постоянно проживающие в городе, который указан в заявке. С разрешения Оргкомитета допускается участие в команде не более двух легионеров— уроженцев или долговременно (более 10 лет) проживавших в указанном в заявке городе. С разрешения Оргкомитета допускается участие сборных, представляющих два малых города, а также команд, состоящих из уроженцев не более двух малых городов (студентов), временно прописанных в населенных пунктах, в которых они проходят обучение. Иные составы команд после согласования с Оргкомитетом принимают участие вне конкурса.

1.3. Командам, не выполнившим условий п.п.1.1. и 1.2., не гарантируется размещение в местах проживания и участие в фестивале.

1.3. Минимальный состав команды, участвующей в фестивале-4 игрока, максимальный-6 игроков.

2. РЕГИСТРАЦИЯ КОМАНД.

2.1. Регистрация команд, участвующих в турнире, происходит непосредственно перед началом первого игрового дня (см. Программу).

2.2. Оргкомитет производит регистрацию команды на основании правильно заполненного бланка регистрации установленной формы и своевременно уплаченного турнирного взноса (60 белорусских рублей для взрослых команд, 30 бел.руб.- для детских команд).

3. ИГРЫ ТУРНИРА.

3.1. Зачётными соревнованиями турнира являются следующие игры: «Основная дисциплина», «бхб для эрудитов», «Рискуй», «Тройка»(для взрослых), «Своя игра» (для детей). Апелляции на «зачёт» или «снятие» являются платными (15 БР) и подаются в течение 15 минут после объявления предварительных результатов и сверки. Апелляции подаются исключительно в письменном виде капитаном команды..

3.2. **«Основная дисциплина»** состоит из трёх туров (36 вопросов). Правила игры опираются на Кодекс спортивного ЧГК.

3.2.1. Начало обсуждения (отсчёт времени) начинается по команде ведущего "Время!" и составляет 60 секунд. За 10 секунд до конца обсуждения ведущий обязан словами "Десять секунд!" сообщить об этом командам. По истечении времени обсуждения по второй команде ведущего "Время!" ассистенты начинают

сбор ответов, который длится не более 10 секунд. Ответы, сданные позже указанного времени, равно как и ответы, доставленные к месту работы судейской бригады кем-либо кроме ассистентов, не рассматриваются.

3.2.2. После окончания каждого тура проводится сверка, в течение которой командам зачитываются количество взятых ими очков. Команды, обнаружившие ошибку в зачёте (засчитано больше или меньше, чем по счету команды), после разрешения, объявленного ведущим, лично подходят для сверки.

3.2.3. Основным показателем результата команды в турнире - количество взятых вопросов (очков), первый дополнительный – суммарный рейтинг взятых вопросов, второй дополнительный - наиболее высокий рейтинг взятого вопроса.

3.3. **Игра «Тройка»** состоит из двух этапов: отборочного (письменного) и очного. Отборочный этап проводится «под запись» на 10 игровых темах.

3.3.1. Ведущий читает вопросы тем, после каждого вопроса делая паузу в 10 секунд для записи ответа. После 10-й темы ассистенты начинают сбор ответов, которые подаются только на бланках установленного образца.

3.3.2. В очном этапе принимает участие 8 команд, занявших в отборочном туре места с 1-го по 8-е. В случае равенства очков с 8 местом у одной или нескольких команд предварительно проводится очный матч из 2-х раундов. В игре имеют право участвовать все игроки команд, заявленные на турнир. Замены разрешены только между матчами.

3.3.3. В матче участвуют 2 команды одновременно. В матче (кроме финального) 5 тем за 1 очко, в каждой теме - по три вопроса. В финале играется 3 тура, в каждом из которых 3 темы (за 1 очко, за 2 очка и за 3 очка соответственно), а также суперигра с тремя вопросами, которые стоят соответственно 5, 7 и 10 очков. В игре участвуют три игрока — «коренник» (имеет право подавать сигнал готовности к ответу) и «пристяжные». Обсуждение (а равно подача сигналов друг другу) запрещены. В случае любого действия, похожего на подачу такого сигнала, команда лишается права отвечать в пользу соперника. Игрок имеет право отвечать только в том случае, если к нему обратился ведущий. Ведущий обращается за ответом сначала к «пристяжным» (по очереди, ожидание ответа - три секунды), а потом к «кореннику». В случае трех неправильных ответов ведущий обращается за ответом к сопернику. Побеждает тот, у кого в конце игры больше очков.

3.3.4. Очный этап состоит из четырех матчей, двух полуфинальных и финального. Команды в четвертьфинальных матчах распределяются следующим образом: команда, занявшая 1 место, играет с командой, занявшей 8 место в отборочном этапе; 2 место - с 7-м, 3 место - с 6-м и 4 место - с 5-м.

3.3.5. Награждение (1, 2 и 3 места) производится только по итогам очного соревнования.

3.4. **Игра «6х6 для эрудитов»** содержит 6 тем, размещенных на специальных игровых бланках. Время игры - 15 минут.

3.4.1. Команда дает ответы на игровом бланке, который сдает по истечении игрового времени.

3.4.2. За правильный ответ на один вопрос команда получает одно очко.

3.4.3. В случае равенства очков у двух или нескольких команд они считаются разделившими более высокое место.

3.5.1. Игра «Рискуй!» состоит из 3 туров по 10 вопросов каждый.

3.5.2. Время обсуждения вопросов 1 тура — 10 секунд, 2 тура — 20 секунд, 3 тура

— 30 секунд. В первом туре за каждый правильный ответ команда получает 1 очко, во 2-м— 2 очка, в 3-м— 3 очка. За каждый неправильный ответ сверх установленного норматива ошибок (1, 2 и 3 соответственно) команда получает такое же количество штрафных очков.

3.5.3. В случае равенства очков у двух или нескольких команд они считаются разделившими более высокое место.

4. «Своя игра» играется письменно детскими командами и включает 13 тем по 5 вопросов, на обсуждение и запись ответа командам даётся 10 сек.

4.1. В случае правильного ответа на вопрос команде начисляется стоимость этого вопроса (10, 20, 30, 40 или 50 баллов)

4.2. Неправильные ответы штрафуются (игра «с минусами»)

4.3. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. В случае равенства баллов более высокое место занимает команда, ответившая на наибольшее количество вопросов со стоимостью 50 баллов.

5. Игра «Медиа-азбука» является призовой, но незачётной игрой. Призами награждаются команды-победители в каждой возрастной категории (взрослые и дети)

6. ЗАЧЕТ ОТВЕТОВ «ОСНОВНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ»

6.1. Зачет осуществляет судейская бригада в составе не менее двух человек.

6.2. Ведущий входит в состав судейской бригады и обладает правом решающего голоса.

6.3. Ответ считается правильным, если он удовлетворяет хотя бы одному из следующих требований: совпадает с авторским ответом; удовлетворяет критериям зачета; является более точным, чем авторский ответ (например, свободен от ошибок, имеющих в авторском ответе); может быть интерпретирован как развернутый ответ, т.е. включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых фактических ошибок; не подпадает под действие предыдущих случаев, но соответствует всем без исключения условиям вопроса не в меньшей степени, чем авторский ответ или ответы, соответствующие критериям зачета.

6.4. Ответ команды считается неверным, если выполняется хотя бы одно из следующих условий: не существует интерпретации текста вопроса, иллюстративных материалов или критериев зачета, при которых он соответствовал бы всем условиям вопроса (включая личный опыт автора) или критериям зачета; он содержит более одного ответа на вопрос, причем хотя бы один из ответов неверен; он содержит дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, причем этот ответ неверен; он содержит дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые фактические ошибки или противоречащую условиям вопроса; он отличается от авторского ответа грамматически, причем соблюдение грамматики требуется в вопросе явно или это отличие меняет смысл ответа; он не соответствует форме вопроса, т.е. описывает иной объект, действие, качество и т.п., чем требуется согласно условиям вопроса или критериям зачета; он является формальным, т.е. лишь повторяет некоторые из фактов и логических связей, явным и очевидным образом содержащихся в условиях вопроса.

6.5. Текст, написанный в скобках (круглых, квадратных, фигурных, косых

или угловых) или отделенный знаком «%», считается комментарием, непосредственно к ответу не относящимся, и не может являться основанием для зачёта или незачёта ответов.

6.6. При наличии исправлений в тексте ответа судейская бригада вправе засчитывать ответ по своему усмотрению.

7. АПЕЛЛЯЦИИ И АПЕЛЛЯЦИОННОЕ ЖЮРИ

7.1. По каждому апеллируемому вопросу командой подается отдельная апелляция.

Совместные апелляции нескольких команд по одному и тому же вопросу не принимаются. По одному вопросу команда может подать только одну апелляцию, тип которой (на зачет или на снятие) должен быть явно указан.

7.2. Судейская бригада обязана предоставлять текст вопросов тура для ознакомления с ними участников турнира.

7.3. Апелляционное жюри (АЖ) в процессе рассмотрения апелляций на снятие обязано исходить из наличия в тексте вопроса существенной ошибки, мешающей дать правильный ответ на данный вопрос. АЖ не имеет права снимать вопросы и засчитывать ответы по своему почину (без рассмотрения соответствующих апелляций).

7.4. Решение по апелляциям принимается апелляционным жюри путем прямого голосования простым большинством голосов (воздержаться запрещено). АЖ не позднее чем через 30 минут после окончания последнего тура данного игрового дня обязано объявить решение по принятым и отклоненным апелляциям. Все решения АЖ являются окончательными и обжалованию не подлежат.

7.5. Представители команд могут подходить к месту работы судейской бригады или АЖ только по их вызову.

8. ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ.

8.1. Судейская бригада и ведущий обязаны поддерживать порядок на играх турнира и объявлять командам персональные предупреждения в следующих случаях:

1) за неспортивное поведение (выкрики с места, оскорбительные высказывания и действия в адрес соперников, ведущего, судейской бригады, болельщиков или организаторов турнира);

2) за внесение беспорядка в работу судейской бригады (неправильное оформление бланков для ответов, несанкционированный подход к месту работы судейской бригады, споры с членами судейской бригадой, апелляционного жюри или ведущим);

3) за использование ненормативной лексики; за внесение помех в ход игры, работу ассистентов и обсуждение вопросов другими командами;

4) за использование справочных материалов и любых технических средств, обеспечивающих доступ к таким материалам;

5) за нанесение ущерба имуществу организаторов (организаторов) турнира; за употребление спиртных напитков на территории городского Дома культуры;

8.2. За нарушение других положений данного Регламента.

8.3. Команда, получившая три персональных предупреждения,

дисквалифицируется и прекращает участие в турнире.

8.4. Команда может быть также дисквалифицирована по представлению официальных лиц, осуществляющих контроль в местах проживания, за грубое нарушение порядка и нанесение имущественного ущерба.

9. НАГРАЖДЕНИЕ КОМАНД.

9.1. Призы вручаются командам, победившим в зачетных играх фестиваля.

Дипломы вручаются командам, занявшим призовые места в каждой зачётной игре в своей возрастной категории.

9.2. «Кубок Волока и Висека» вручается команде, имеющей наименьшую сумму мест во всех зачетных играх. При равенстве количества очков преимущество имеет команда, занявшая большее количество призовые места (причем при равенстве этого показателя преимущество имеет команда, занявшая больше 1-х мест). В случае абсолютного равенства преимущество имеет команда, занявшая более высокое место в «Основной дисциплине»

9.3. По требованию команды, участвовавшей в турнире, ей может быть выдана соответствующая справка с указанием результатов выступления данной команды.

10. ФОРС-МАЖОРНЫЕ ОБСТОЯТЕЛЬСТВА.

Все решения по вопросам и обстоятельствам, выходящим за рамки данного Регламента, принимаются судейской бригадой совместно с представителями Оргкомитета, а также с представителями апелляционного жюри.