

УТВЕРЖДАЮ

Начальник  
образования  
районного  
комитета

управления  
Волковысского  
исполнительного  
комитета

М.Б.Семёнчик

17.04.2024

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении районного этапа  
Республиканской спортивно-  
патриотической игры «Зарница-  
2024»

**ЦЕЛЬ:** стимулирование деятельности детских общественных объединений по патриотическому воспитанию детей.

**ОРГАНИЗАТОРЫ:**

управление образования Волковысского районного исполнительного комитета;

Волковысский районный Совет общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО»);

государственное учреждение образования (далее - ГУО) «Волковысский районный центр творчества детей и молодежи».

**Участники:** ОО «БРПО», юнармейцы в возрасте 13-14 лет включительно, которым на момент республиканского этапа игры «Зарница» **не исполнилось 15 лет.**

Состав команды -10 человек (мальчики – 6 человек, девочки – 4 человека). В состав отряда включены юнармейцы следующих специальностей: командир, заместитель командира, разведчик, связист, сапёр, военный корреспондент – по 1 человеку, стрелок, санитар – по 2 человека.

Сопровождение юнармейцев осуществляют руководители из числа организаторов пионерского движения в количестве 2 человек и иные заинтересованные, отвечающие за военно-спортивную и военно-патриотическую подготовку.

Руководитель отряда несет ответственность за:

подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за ее достоверность;

наличие необходимого снаряжения;

соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности

всеми членами отряда.

Участники отрядов должны прибывать на место проведения игры «Зарница» в соответствующей форме одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой) и любой другой отличительной особенностью, свидетельствующей о принадлежности к отряду.

К игре «Зарница» допускаются участники, **не имеющие медицинских противопоказаний (основная группа здоровья)** для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

Участники отряда обязаны:

соблюдать настоящее Положение, требования Штаба игры «Зарница» и судейской коллегии этапа игры «Зарница»;

соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах игры «Зарница»;

соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри отряда, так и с членами других отрядов, членами Штаба и судейской коллегии этапа игры «Зарница»;

соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;

в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт игры «Зарница» или руководителю отряда для дальнейших действий;

соблюдать форму одежды, указанную в настоящем Положении;

соблюдать программу проведения этапа игры «Зарница».

### **1. Этапы проведения:**

**1.1. I этап Игр (апрель 2024 года)** – подготовительный, дружинный (школьный). Все отряды, прошедшие регистрацию на сайте ОО «БРПО» начинают подготовку по программным испытаниям игры «Зарница». Определение и подготовка отрядов для участия во II этапе игр «Зарница».

**1.2. II этап Игр (май 2024 года)** – районный. Районные игры «Зарница» среди отрядов учреждений общего среднего образования, прошедших первый отборочный этап.

**1.3. III этап Игр (май 2024 года)** – областной. Принимают участие отряды-победители и призеры второго отборочного этапа.

### **2. Порядок проведения.**

**2.1.** Игра «Зарница» состоит из подготовительных и конкурсных испытаний, испытаний «вне зачета», военно-патриотического и военно-спортивного характера, состоящих из соревнований между подразделениями<sup>1</sup> в виде эстафет, конкурсов, викторин, туристических и краеведческих походов, экскурсионных программ, игр и занятий на

местности с военным сюжетом, знакомства с историей и Уставом Вооруженных Сил Республики Беларусь, задачами гражданской обороны, основами безопасности жизнедеятельности. В рамках учебных занятий предусмотрено изучение военного дела, подготовка и соревнования юнармейцев в личном и командном зачете на личное и командное первенство в составе звена, отряда, отделения и др. и по воинским специальностям.

При работе с юнармейцами в составе отряда осуществляется следующая подготовка: строевая, физическая, стрелковая, ОБЖ (гражданская оборона и медико-санитарная).

Подготовка юнармейцев предполагает обучение по следующим специальностям: командир, заместитель командира, разведчик, связист, сапер, военный корреспондент, стрелок, санитар.

2.2. Перед началом каждого испытания игры «Зарница» каждый командир отряда отдает рапорт, а юнармейцы приветствуют по форме (приложение 1).

### **3. Программа игры «Зарница» и содержание программных испытаний.**

Игра «Зарница» включает в себя следующие обязательные испытания:

- 3.1. Квиз «Страницы истории»;
- 3.2. Смотр строя и песни «Мы – правнуки Победы»;
- 3.3. Состязание «К защите Отечества готов!»:  
«Приступить», сборка, разборка автомата Калашникова;  
«Снайпер», соревнования по стрельбе.
- 3.4. Санитарный пост;
- 3.5. Полоса препятствий;
- 3.6. Конкурс боевых листов. (заочная форма)

#### **3.1. Квиз «Страницы истории».**

Тематика (знание):

этапы военной истории Беларуси (ВОВ);  
государственная символика Республики Беларусь и ее история;  
подвиги военных лет белорусов, в т.ч. подвиги пионеров-героев;  
города-герои Республики Беларусь и их история;  
история пионерского движения, в т.ч. ОО «БРПО».

Участвует отряд в полном составе. Испытание проводится в форме интеллектуальной игры «Квиз» (викторина). Тематика вопросов связана с военной историей, охватывает весь период Великой Отечественной войны, государственной и пионерской символики. Задача участников – продемонстрировать свою логику, внимательность и эрудицию, в течение минуты обдумать и дать правильный ответ. За каждый правильный ответ присуждается от 1 до 3 баллов в зависимости от полноты и точности

ответа. Победитель определяется по сумме баллов. Игроки ответы записывают в бланк для ответов. Пакеты квиз разрабатываются организаторами соответствующего этапа.

### **3.2. Смотр строя и песни «Мы – правнуки Победы».**

Участвует отряд в полном составе. Форма одежды парадная с использованием эмблемы, с головными уборами. Обязательным является ношение пионерского галстука. Команды отдает капитан отряда. Конкурс проводится поэтапно, согласно программы.

Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются в порядке, указанном в настоящем Положении в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Республики Беларусь, утвержденным приказом Министра обороны Республики Беларусь № 930 от 1 сентября 2014 года (далее - Устав).

#### **Рекомендуемая программа смотра строя и песни:**

1. Выход отряда с речевкой (в колонне по 3, командир направляющий). Команда командира: «Отряд «Становись», «Равняйся», «Смирно», «С места строевым шагом с речевкой «Шагом-марш». Передвижение строя к судье. Команда командира: «Вольно», «На месте», «Стой».

2. Команда командира, обращенного лицом к отряду: «Отряд «Вольно», «Разойдись».

3. Командир идет строевым шагом в направлении судьи. Командир обращается лицом к отряду и подает команды: «Отряд, фронтом на меня в одну шеренгу стано-вись».

4. Отряд выстраивается в одну шеренгу напротив командира.

5. Командир подает команды; «Становись», «Равняйся», «Смирно», «По порядку, рассчитайсь», «Равнение на середину».

6. Командир движется к судье, для сдачи рапорта: «Товарищ *(назвать воинское звание или должность)*. Отряд *(название)* пионерской дружины *(название)* учреждения образования *(номер, территориальная принадлежность)* к смотру строя и песни построен и готов. Командир отряда *(фамилия, имя)*» (приложение 1).

При приветствии отряда отряд отвечает: «Здравия желаем, товарищ *(назвать воинское звание или должность)*».

7. Судья подает команду «Вольно».

8. Командир отряда подает команду «Вольно» (отряд реагирует на команду командира).

9. Командир движется в сторону отряда в исходную точку.

10. Командир подает команды; «Становись», «Равняйся», «Смирно», «На первый, второй рассчитайсь» (отряд выполняет команду). «Отряд в две шеренги, стройся» (перестроение в двухшеренговый строй),

«Напра-во», «Нале-во», «Кругом», «Кругом» (отряд обратился фронтом на командира).

11. Командир вызывает на выполнение строевых приемов 1 юношу и 1 девушку. Подает команды: «Юнармеец (Фамилия), юнармеец (фамилия) «Выйти из строя» (юнармейцы выходят на 2 шага из строя и оборачиваются фронтом к строю. «Направо», «Налево», «Кругом», «Направо», «Строевым шагом-марш». «Направо», «Налево», «Кругом» (отдание воинского приветствия, начальник справа). Подает команды: «Юнармеец (1-й, фамилия). Юнармеец, услышавший свою фамилию, оборачивается лицом к командиру и громко и четко произносит: «Я». Команда командира: «Ко мне» (юнармеец движется к командиру и останавливается за 2-3 шага напротив него и производит доклад: «Товарищ командир, юнармеец (*фамилия*), по вашему приказанию прибыл (а). Командир подает команду «Встать в строй» (юнармеец становится на исходное место в строю).

12. Подает команды: «Юнармеец (2-й, фамилия). Юнармеец, услышавший свою фамилию, оборачивается лицом к командиру и громко и четко произносит: «Я». Команда командира: «Ко мне» (юнармеец движется к командиру и останавливается за 2-3 шага напротив него и производит доклад: «Товарищ командир, юнармеец (*фамилия*), по вашему приказанию прибыл (а). Командир подает команду «Встать в строй» (юнармеец становится на исходное место в строю).

13. Командир подает команду: «Отряд, в одну шеренгу становись» (перестроение из двухшереножного строя в одношереножный). «Отряд, разойдись». Командир движется в установленную точку для прохождения торжественным маршем.

14. Командир подает команды, обращенные лицом к отряду: «Отряд», «Фронтом на меня в колонну по 3 становись» (отряд строится в колонну по 3). «Становись», «Равняйся», «Смирно», «С места строевым шагом-марш» (за 10-15 шагов до судьи, командир подает команду: «Смирно», «Равнение налево» (отряд проходит торжественным маршем). После прохода судьи, командир подает команду «Вольно» (отряд движется походным шагом).

15. Командир подает команду: «Левое плечо вперед-марш» (отряд выполняет команду). Командир подает команду: «Прямо», «Песню (*название песни*) «Запе-вай» (после подачи команды с третьего шага отряд запекает песню и отряд движется на исходную точку, начало смотра строя и песни).

16. Команда командира (после прихода отряда в исходную точку) «Отставить песню», «Вольно», «На месте, стой» (командир разворачивается фронтом к строю, подает команду) «Отряд, разойдись».

**Оценка строевых приемов.** Каждый элемент (строевой прием) программы оценивается по **пятибалльной системе**. Если элемент (строевой прием) программы пропущен или не выполнен, выполнен не по Уставу, то ставится оценка «ноль баллов», средний результат «три балла».

**«Осмотр и оценка внешнего вида»** (оценивается каждый критерий по 5-тибалльной системе, максимально 15 баллов).

Оценивается:

правильность и однообразие в ношении головных уборов, формы одежды, поясных ремней, обуви;

аккуратность прически;

однообразие размещения шевронов, нарукавных и нагрудных знаков, эмблем, знаков различия.

**«Действия в составе отряда на месте»**

Оценивается:

доклад капитана команды судье о готовности к смотру;

ответ на приветствие;

выполнение команд: «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Разойдись»;

повороты на месте в составе отряда;

расчет отряда «по порядку», «на первый - второй»;

перестроение из одношереножного строя в двухшереножный и обратно.

**«Действия в составе отряда в движении»**

Оценивается:

движение строевым шагом;

повороты в движении «Налево», «Направо», «Кругом-марш»;

остановка по команде «Стой»;

изменение направления движения;

выполнение воинского приветствия в движении;

прохождение с песней, речевкой.

**«Одиночная строевая подготовка»**

Строевые приемы выполняют 2 участника отряда (1 юноша и 1 девушка), определенные по решению командира. Команды участникам отряда на выполнение строевых приемов подаются Командиром отряда.

Оценивается:

строевая стойка;

выход из строя и возвращение в строй;

движение строевым шагом;

повороты на месте и в движении;

выполнение воинского приветствия (начальник справа или слева);

подход к начальнику и отход от него.

Оценка одиночной строевой подготовки отряда суммируется из индивидуальных оценок каждого из двух участников отряда.

### **3.3. Состязание «К защите Отечества готов!».**

**Рубеж 1 «Приступить!»** – разборка и сборка автомата Калашникова (АК-74). Фиксируется время каждого юнармейца в отдельности и отряда в целом, зачет – по последнему участнику. Участвует весь отряд.

При разборке и сборке определяется лучший отряд и юнармеец. Действия участников оцениваются по пятибалльной системе: 45 сек – 5 очков, до 55 сек – 4 очка, до 1 мин 10 сек – 3 очка, до 1 мин 20 сек – 2 очка, до 1 мин 30 сек – 1 очко.

#### **«Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».**

Участник команды стоит перед столом, на котором лежит автомат Калашникова. Неполная разборка и сборка автомата Калашникова выполняется слитно, без остановки секундомера. Выполнение испытания начинается по команде судьи: «К разборке-сборке - приступить», одновременно включается секундомер. Секундомер останавливают после того, как собранный автомат касается поверхности стола, и участник команды докладывает: «Готов».

Порядок неполной разборки автомата Калашникова:

отделить «магазин»;

проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода, при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола);

вынуть пенал с принадлежностями;

отделить шомпол;

отделить крышку ствольной коробки;

вынуть пружину возвратного механизма;

вынуть затворную раму с газовым поршнем и затвором;

вынуть затвор из затворной рамы;

отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка осуществляется в обратном порядке. Обращаем внимание: после присоединения крышки ствольной коробки необходимо спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Контрольный спуск производится под углом 45-60 градусов перед собой в направлении указанного судьей сектора.

Штрафное время:

за нарушение порядка разборки и сборки (за каждый элемент) -5 сек.;

за отсутствие контрольного спуска - 5 сек.;

за производство контрольного спуска при положении ствола автомата вне указанного судьей сектора и угла отстрела -5 сек.;

за любую постороннюю помощь на этапе разборки-сборки, а также за подсказки в процессе разборки-сборки - 5 сек. (за каждую).

Итоговое время составляет сумма результатов всех участников команды.

**Рубеж «Снайпер».** Соревнования по стрельбе проводятся из пневматической винтовки. Участвует 2 человека (мальчик и девочка). Командный зачет определяется по сумме набранных очков. Стрельба производится по мишени на расстоянии 10 метров, 3 пробных и 3 зачетных. Оценка по наибольшему количеству выбитых очков.

В конкурсе используется оружие, предоставленное организаторами.  
**Использование своего оружия не допускается.**

**Замена заявленных стрелков во время проведения рубежа недопустима.**

Критерии оценки: личное первенство определяется по наибольшей сумме выбитых очков за наименьшее количество времени в личном зачете. Командный зачет определяется по сумме результатов.

### **3.4. Санитарный пост.**

Принимает участие вся команда. Испытание оценивается в баллах.

В соревнованиях по оказанию первой помощи необходимо выполнить одно теоритическое и два практических задания.

При прохождении этапа отряд самостоятельно распределяет членов отряда для выполнения этапа заданий.

**Теоритическое задание включает в себя вопросы на следующие темы** (вопросы готовят организаторы на каждом этапе отдельно согласно курса ОБЖ по возрастам):

укусы животных и змей;

оказание первой помощи при ушибах;

оказание первой помощи при сотрясении мозга;

оказание первой помощи при ожогах;

оказание первой медицинской помощи при обморожениях;

оказание первой помощи при растяжениях;

оказание первой помощи при отравлении угарным газом;

переломы;

правила наложения жгута;

основы выживания в ситуации вынужденного автономного существования (определение съедобных и несъедобных растений, грибов, ягод).

**Практические задания включают в себя:**

наложение повязок (асептическая, «спиральная» на конечность», «чепец» при травме головы);

остановка кровотечения наложением жгута (венозного, артериального);

иммобилизация конечности при переломе (наложение шины Крамера);



способы транспортировки пострадавшего (под руки). За невыполнение заданий «0» баллов.

**Штрафы:**

Невыполнение теоритического задания - минус 1 балл за каждый вопрос;

**Практические задания:**

Нарушение алгоритма оказания первой помощи - минус 3 балла;

Жгут наложен с нарушениями (не на ту область, неправильно закреплен и пр. – минус 3 балла;

Повязка наложена с нарушениями (складки, наложена не полностью и пр. – минус 3 балла;

Наложение шины при переломе выполнена с нарушениями - минус 3 балла;

Неосторожное обращение с пострадавшим с переломом - минус 3 балла;

Транспортировка пострадавшего произведена с нарушениями (неправильное замыкание рук в замок, неосторожное обращение с пострадавшим и пр.) - минус 3 балла;

Неуважительное поведение участников команды на этапе - минус 2 балла;

Вмешательство руководителя (словом, делом) - снятие команды с этапа.

#### **4. Полоса препятствий.**

**Принимает участие вся команда.**

Для прохождения данного вида соревнований этапа игры «Зарница» участники в обязательном порядке должны быть экипированы.

Данный вид соревнований этапа игры проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. На старте команда получает «30» баллов. По мере прохождения соревновательных испытаний за каждую ошибку, совершенную членом команды, от «30» баллов минусуется «0,5» балла.

Элементы полосы препятствий на каждом этапе может варьироваться, в зависимости от материально-технической базы региона. Примерные элементы полосы препятствий:

1. Линия старта, обозначенная полосой, лентой, флажками.
2. Беговая дорожка для начала ускорения, она составляет 20 метров, ширина дорожки 2,0 метра.
3. Элемент «Параллельные веревки».
4. Элемент «Переправа по подвесному бревну».
5. Элемент «Кочки».

6. Элемент «Лабиринт».
7. Элемент «Поводырь».
8. Элемент «Туннель».
9. Элемент «Маятник».
10. Участок для бега, примерной ширины 2,0 метра и длины для 20 метров.
11. Линия финиша, обозначенная полосой, лентой, флажками.

**«Параллельные веревки».** Участвует вся команда. Этап натягивается двумя веревками диаметром 10 - 12 мм между двумя деревьями, столбами и пр. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см. от земли. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. от земли. Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от отряда страхуют прохождение этапа.

При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва участник получает **штрафные баллы** и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

**«Переправа по подвесному бревну».** Задача отряда - переправиться по подвешенному бревну на другую сторону. Длина переправы от 6 до 10 м (в зависимости от условий проведения). Бревно подвешено на высоте 50 см от поверхности земли. На высоте 200 - 220 см. от поверхности натянута веревка, являющаяся перилами (страховкой). Команда переправляется по бревну на противоположный «берег».

В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает **штрафной балл** и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

**«Кочки».** На земле из спилов, диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров. Задача: от первого до последнего участника отряда пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не оступаясь. Важный момент - одна кочка, одна нога.

Штрафуется касание земли ногой, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф - возврат отряда на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, отряд получает **минус «5» баллов** и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

**«Лабиринт».** Препятствие «Лабиринт» представляет собой сборную металлическую конструкцию, состоящую из двух симметричных изогнутых половин, длина лабиринта до 10 метров. Если в регионе нет специально оборудованной конструкции можно использовать разметку флажками. Отряду необходимо поочередно пройти испытание.

Последующий игрок не начинает движение, пока предыдущий не закончил лабиринт. Штраф - за преждевременное начало движения последующего участника.

**«Поводырь».** Веревки натягиваются на разной высоте в хаотичном порядке между несколькими опорами (деревьями), образуя полосу длиной от 5 до 10 метров, с чередой разно уровневых препятствий. Всем участникам отряда, кроме командира, завязываются глаза. Отряд, двигаясь, взявшись за руки, друг за другом (за исключением командира), преодолевает все препятствия. Командир должен помочь отряду пройти этап, при необходимости координируя движения каждого участника отряда, но, не произнося при этом ни одного слова. Штрафуется каждое касание веревки любым участником команды. Штрафной балл минус «0,5».

**«Туннель».** Участвует весь отряд. Участники конкурса должны проползти за капитаном под сеткой, натянутой на расстоянии 30-40 см от земли, имитируется туннель длиной 6-10 метров. Если кто-то задел сетку спиной – штраф. Штрафуется каждое нарушение участником отряда. Штрафной балл минус «0,5».

**«Маятник».** Данный этап наводится веревкой диаметром 10 — 12 мм. Общая длина веревки зависит от способа подвеса и высоты. Сам подвес веревки должен быть надежным (через толстый сук). На конце маятниковой веревки в 40 — 50 см. от земли обычно завязывается крупный узел для опоры участника, который переносит вес своего тела на маятниковую веревку. Чем выше высота подвеса веревки, тем большая длина раскачивания маятника над землей по горизонтали. На земле отмечаются две линии перпендикулярно движению маятника: начало и конец. Между этими линиями находится опасная зона. Заступ за линии, касание земли или падение с маятника в опасной зоне участник наказывается штрафным баллом и переходом к выполнению следующего соревновательного испытания.

### **Конкурс боевых листков. (в заочной форме)**

Оперативное информирование участников игры «Зарница» о событиях и мобилизации юнармейцев на успешное выполнение ежедневных задач, оформленное фотоиллюстрациями и зарисовками.

Критерии оценки:

актуальность;

содержательность и информативность;

доступность и грамотность;

красочность и эстетичность оформления;

творческий подход и композиция листа.

**Дисквалификация отряда:**

игнорирование данного Положения о проведении игры «Зарница»;

наличие в составе отряда юнармейцев и руководителей сверх установленного количества;

отсутствие юнармейцев в программных мероприятиях без уважительной причины;

недостойное поведение, пререкание руководящим составом, невыполнение указаний, поручений;

умышленное вмешательство в действия подразделения, как своего, так и соперников;

пренебрежение мерами безопасности отряда;

нарушение дисциплины и опоздание к началу запланированного мероприятия;

нахождение руководителей подразделений на линии старта и в зоне проведения состязаний.

Основанием для участия в игре «Зарница» являются следующие документы:

заявка установленного образца (*приложение 2*);

медицинские справки установленного образца учреждений здравоохранения о допуске к соревнованиям на каждого члена отряда в отдельности;

протокол прохождения техники безопасности (*приложение 4*);

Заявки на участие в районном этапе игры «Зарница» направляются до **2 мая 2024 года** на электронный адрес [volksocpro@yandex.by](mailto:volksocpro@yandex.by)

### **Подведение итогов, награждение.**

По решению штаба игры «Зарница» победители и призеры награждаются дипломами управления образования Волковысского районного исполнительного комитета.

Победитель районного этапа представляет район в областном этапе Республиканской игры «Зарница».

Приложение 1

Форма  
рапорта командира отделения  
и приветствия отделением

«Товарищ (назвать воинское звание или должность). Отряд (название) пионерской дружины (название) учреждения образования (номер, территориальная принадлежность) к смотру строя и песни построен и готов. Командир отряда (фамилия, имя)».

При приветствии отряда отвечать: «Здравия желаем, товарищ (назвать воинское звание или должность)».

## Приложение 2

### ЗАЯВКА

на участие в районном этапе  
Республиканской  
военно-патриотической игры «Зарница»  
« \_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2024 года

1	Название подразделения	
2	Название пионерской дружины учреждение образования (полностью)	
3	Почтовый адрес (с указанием индекса)	
4	Электронный адрес пионерской дружины учреждения образования	
5	Ф.И.О. руководителя 1 (полностью)	
6	Должность и место работы руководителя 1 (полностью)	
7	Мобильный телефон руководителя 1	
8	Ф.И.О. руководителя 2 (полностью)	
9	Должность и место работы руководителя 2 (полностью)	
10	Мобильный телефон руководителя 2	

### С условиями игры «Зарница» ознакомлены и согласны

_____	_____	_____
<i>руководитель 1</i>	<i>подпись</i>	<i>расшифровка подписи</i>
_____	_____	_____
<i>руководитель 2</i>	<i>подпись</i>	<i>расшифровка подписи</i>
_____	_____	_____
<i>руководитель учреждения</i>	<i>подпись, печать</i>	<i>расшифровка подписи</i>

## Приложение 3

Сведения о юнармейцах



		проведения, прочитаны и принимаются	
		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	
		Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются	

Инструктаж проведен \_\_\_\_\_ (ФИО), должность  
 Подпись лица, проводившего инструктаж: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

Руководитель направляющей организации \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_